

**АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ
«Архитектура компьютера»**

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки
44.03.01 «Педагогическое образование» (уровень бакалавриата)

Направленность (профиль): Информатика

Трудоемкость дисциплины – 2 з.е. (72 часа)

Форма промежуточной аттестации – Зачет.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями:

- ПКВ-3: Способен планировать и проводить учебные занятия в предметной области «Информатика»

- ПКВ-6: Способен к формированию навыков в предметной области «Информатика», связанных с информационно-коммуникационными технологиями

Содержание дисциплины:

Дисциплина «Архитектура компьютера» включает в себя следующие разделы:

Форма обучения заочная. Семестр 7.

1. Структурная и функциональная схема организации ЭВМ. Понятие вычислительной системы. Гарвардская архитектура. Архитектура фон Неймана. Принципы программного управления. Кодирование и представление информации в памяти компьютера. Общая структура ПЭВМ. Определение понятия «архитектура». Уровни детализации структуры ЭВМ. Общая структура процессорных устройств обработки информации и принципы фон Неймана. Цикл работы ЭВМ.

2. Внутреннее строение ПК. Характеристики микропроцессора и его структурная схема. Классификация процессоров. Исполнение команд процессором. Кэш-память процессора. Назначение и состав системной (материнской) платы персонального компьютера. Характеристики плат. Архитектура, дизайн и технологии. Разъемы и устройства, подключаемые к системной плате. Шины и контроллеры. Программный режим работы.

Разработал:

доцент
кафедры ПМ



Л.А. Попова

Проверил:

Декан ТФ



А.В. Сорокин