

**Аннотация к рабочей программе дисциплины  
Б1.В.ОД.15 «Программирование» в соответствии с учебным планом  
2016, 2017, 2018 года набора**

**1. Цель освоения дисциплины:**

Обеспечить формирование и развитие компетенций в соответствии с ОПОП посредством формирования у обучающихся представления о взаимосвязи между аппаратными ресурсами, системными и прикладными программами пользователя; освоения теоретических знаний и практических навыков разработки программного обеспечения на языке высокого уровня.

**2. Результаты обучения по дисциплине (приобретаемые компетенции)**

Код компетенции по ФГОС ВО	Содержание компетенции (или ее части)	В результате изучения дисциплины обучающиеся должны:		
		знать	уметь	владеть
ОК-3	способность использовать естественнонаучные и математические знания для ориентирования в современном информационном пространстве	сущность и назначение будущей профессии	осуществлять профессиональную деятельность	основными методами, способами и средствами мотивации к осуществлению профессиональной деятельности
ПК-4	способность использовать возможности образовательной среды для достижения личностных, метапредметных и предметных результатов обучения и обеспечения качества учебно-воспитательного процесса средствами преподаваемого предмета	назначение и методики применения учебных программ в образовательных учреждениях	работать с современными учебными программами базовых и элективных курсов	навыками разработки и отладки обучающих программ не менее, чем на одном из алгоритмических процедурных языков программирования высокого уровня

**3. Трудоемкость** дисциплины составляет 7 ЗЕТ (252 часов), в том числе в 4 семестре – 3 ЗЕТ (108 ч), 5 семестре – 4 ЗЕТ (144 ч).

**4. Форма промежуточной аттестации** – зачет (4 семестр), экзамен (5 семестры), курсовая работа (5 семестры).

#### **5. Содержание дисциплины**

Дисциплина «Программирование» включает следующие разделы:

- Введение в Паскаль;
- Типы Данных;
- Основные операторы;
- Структуры данных;
- Процедуры и функции;
- Файлы;
- Ссылочные типы данных.

#### **6. Место дисциплины в структуре ОПОП**

Дисциплина «Программирование» относится к вариативной части блока Б1.В.ОД «Обязательные дисциплины».

«Программирование» изучается в 4,5 семестрах и служит для углубления навыков программирования, приближая методы программирования к машинным командам.