

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ
Б1.В.ДВ.01.01 «Технологии машинного обучения»

по основной профессиональной образовательной программе
по направлению подготовки
09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»
(уровень бакалавриата)

Направленность (профиль): Технологии разработки программного обеспечения

Объем дисциплины – 3 з.е. (108 часов)

Форма промежуточной аттестации – Зачёт

В результате освоения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями:

- **ПКВ-2:** Способен разрабатывать приложения с применением технологий машинного обучения.

- **Содержание дисциплины**

Дисциплина включает в себя следующие разделы:

1 Основы машинного обучения. Задачи обучения по прецедентам. Формальная модель машинного обучения.

2 Основные алгоритмы решения задач классификации и восстановления регрессии. Метрические методы машинного обучения. Байесовские методы машинного обучения. Линейные методы машинного обучения и их обобщения. Решающие деревья.

3 Избранные главы машинного обучения. Визуализация и кластеризация. Искусственные нейронные сети.

Разработал:

Ст. преподаватель кафедры ПМ



М.С. Скоробогатов

Согласовал:

И.о.декана ТФ



А.В. Сорокин