

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.03 «Программирование приложений»

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки
09.03.01 «Информатика и вычислительная техника» (уровень бакалавриата)

Направленность (профиль): Технологии разработки программного обеспечения

Объем дисциплины - 9 з.е. (324 часа)

Форма промежуточной аттестации: экзамен, курсовой проект, зачёт

В результате освоения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями:

ПК-3: - Способен проектировать пользовательские интерфейсы по готовому образцу или концепции интерфейса;

ПК-6: - Способен разрабатывать стратегии тестирования и управление процессом тестирования, разрабатывать документы для тестирования и анализировать качество покрытия.

Содержание дисциплины:

Понятие «пользовательский интерфейс».

Требования к проектированию и реализации интерфейса.

Технологии и методы разработки интерфейса программы, системы.

Понятие «тестирование программного обеспечения».

Стратегии, методы, и технологии тестирования.

Подготовка контрольных примеров. Анализ качества и покрытия продукта тестированием.

Подготовка и оформление документации тестирования.

Разработал:

доцент кафедры ПМ



Н.А. Ларина

Согласовал:

и.о.декана ТФ



А.В. Сорокин