

Аннотация рабочей программы дисциплины
Б1.В.ОД.3 «Прикладное программное обеспечение»
УП 2018

1. Цели освоения дисциплины:

- формирование понятий о современных методиках разработки и использования прикладного программного обеспечения, а также о средствах и методах автоматизированного проектирования прикладного программного обеспечения с использованием ПЭВМ и сетей.

2. Результаты обучения дисциплине (приобретаемые компетенции):

ОПК-2 - способностью осваивать методики использования программных средств для решения практических задач;

ПК-1 - способностью разрабатывать модели компонентов информационных систем, включая модели баз данных и модели интерфейсов «человек - электронно-вычислительная машина»;

ПК-2 - способностью разрабатывать компоненты аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования.

3. Трудоёмкость дисциплины составляет 4 ЗЕТ (144 часа)

4. Формы промежуточной аттестации – курсовой проект, экзамен в 6 семестре.

5. Содержание дисциплины:

Дисциплина «Прикладное программное обеспечение» включает следующие разделы:

Общие сведения о прикладном программном обеспечении

Методы и средства автоматизации проектирования программного обеспечения

Рабочее место программиста

Планирование работ и организация коллектива

Связь технологии разработки ППО со стандартами

Общие и специальные средства автоматизации программирования и их использование

Виды автоматизированных систем

Технологии программирования. Обзор.

6. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы

"Прикладное программное обеспечение" Б1.В.ОД.3 относится к обязательным дисциплинам вариативной части наук профессионального цикла. Изучается в 6 семестре.