

Аннотация к рабочей программе дисциплины
«Компьютерная графика»
по основной профессиональной образовательной программе
по направлению подготовки 15.03.02 «Технологические машины и
оборудование» (уровень бакалавриата)

Направленность (профиль): Оборудование и процессы пищевых производств

Объем дисциплины – 2 з.е. (72 часа)

Форма промежуточной аттестации – зачет.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями:

- ОПК-2: способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;

- ОПК-3: способность использовать современные информационные технологии, прикладные программные средства при решении задач профессиональной деятельности;

- ОПК-5: способность участвовать в разработке технической документации, связанной с профессиональной деятельностью;

- ПК-5: способность участвовать в проведении предварительного технико-экономического анализа проектных расчетов, разработке (на основе действующих нормативных документов) проектной и рабочей и эксплуатационной технической документации (в том числе в электронном виде) машиностроительных производств, их систем и средств, в мероприятиях по контролю соответствия разрабатываемых проектов и технической документации действующим нормативным документам, оформлению законченных проектно-конструкторских работ;

- ПК-20: способность разрабатывать планы, программы и методики, другие тестовые документы, входящие в состав конструкторской, технологической и эксплуатационной документации, осуществлять контроль за соблюдением технологической дисциплины, экологической безопасности машиностроительных производств.

Содержание дисциплины:

- 1 Классификация и область применения графических и геометрических компьютерных моделей.
- 2 Геометрическое моделирование объемных тел.
- 3 Параметризация геометрических моделей.
- 4 Проекционные виды и ассоциативные связи 3D и 2D моделей.
- 5 Прикладное программное обеспечение геометрического моделирования.
- 6 Виртуальная реальность.

Разработчик:
доцент кафедры НТС



И.В. Курсов

Проверил:
Декан ТФ



А.В. Сорокин