

Аннотация к рабочей программе дисциплины
«Прикладные компьютерные программы»
для направления 15.03.02 «Технологические машины и оборудование»
в соответствии с учебными планами 2015, 2016, 2017, 2018 годов набора

1. Цель дисциплины:

Целью изучения дисциплины «Прикладные компьютерные программы» является формирование у студентов общепрофессиональных и профессиональных компетенций ОПК-2, ОПК-5, ПК-2, ПК-4 содержащихся в ФГОС ВО 15.03.02, и определяющей знания, умения и владения, связанные с вопросами основ использования интегрированных пакетов для решения на ЭВМ математических и инженерных задач.

2. Результаты обучения по дисциплине

- владеет достаточными для профессиональной деятельности навыками работы с персональным компьютером (ОПК-2);

- знает основные методы, способы и средства получения, хранения, переработки информации, умеет использовать для решения коммуникативных задач современные технические средства и информационные технологии с использованием традиционных носителей информации, распределенных баз знаний, а также информации в глобальных компьютерных сетях (ОПК-5);

- способен решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности (ПК-2);

- способен участвовать в работе над инновационными проектами, используя базовые методы исследовательской деятельности (ПК-4).

В результате обучения по дисциплине «Прикладные компьютерные программы» студент должен:

- знать основные правила и принципы компьютерного черчения; основные элементы интерфейса графической системы КОМПАС 3D; основные приемы построения и редактирования геометрических объектов, простановки размеров и технологических обозначений, штриховки областей;

- уметь: создавать основные типы документов: новых чертежей, новых фрагментов, бланков спецификаций; предварительно настраивать рабочее поле чертежа и сервисных функций графической системы; создавать рабочие чертежи деталей: создавать новые виды, вводить геометрию, оформлять чертежи и выводить их на печать; создавать сборочные чертежи и чертежи детализаций, создавать спецификации на сборочную единицу;

- владеть: навыками самостоятельной разработки чертежной конструкторской документации.

3. Общая трудоемкость изучения дисциплины

Общая трудоемкость изучения дисциплины составляет 3 ЗЕТ (108 часов).

4. Формы контроля

Формы контроля при изучении дисциплины это:

- проверка расчетно-графических работ (для очной формы обучения);
- проверка контрольных работ (для заочной формы обучения);
- текущие контрольные проверки;
- зачет в 3 семестре для очной формы обучения и зачет в 3 семестре для заочной формы обучения.

5. Структура дисциплины

Дисциплина «Прикладные компьютерные программы» включает следующие разделы:

Содержание и задачи курса «Прикладные компьютерные программы»;

Основные элементы интерфейса графической системы КОМПАС-ГРАФИК. Управление изображением в окне документа. Создание новых документов. Дополнительные элементы интерфейса графической системы КОМПАС-ГРАФИК. Основные приемы построения и редактирования геометрических объектов. Создание типовых чертежей деталей.

6. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Прикладные компьютерные программы» относится к обязательным дисциплинам вариативной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» основной профессиональной образовательной программы направления 15.03.02 «Технологические машины и оборудование» профиля «Машины и аппараты пищевых производств».

Программа дисциплины предназначена для студентов 2 курса очной формы обучения, 2 курса заочной формы обучения. Распределение часов аудиторной и внеаудиторной работы по дисциплине подробно приводится в рабочей программе дисциплины.

В процессе освоения данной дисциплины студенты должны овладеть следующими компетенциями ОПК-2, ОПК-5, ПК-2, ПК-4.

Изучение дисциплины требует знания, полученные при освоении ранее изученных дисциплин «Инженерная графика», «Информатика»; «Информационные технологии».

Студенты, начиная изучение дисциплины «Прикладные компьютерные программы» должны владеть следующими общекультурными, общепрофессиональными и профессиональными компетенциями: ОПК-1, ОПК-2, ОПК-3, ОПК-4, ОПК-5, ПК-6 на начальном и базовом уровнях.

Знания, полученные при изучении данной дисциплины, могут быть использованы в курсовом и дипломном проектировании при разработке конструкторско-технологической документации.