Аннотация к рабочей программе дисциплины
«Компьютерная графика»
по основной профессиональной образовательной программе
по направлению подготовки 15.03.01 «Машиностроение»
(уровень бакалавриата)
В соответствии с учебным планом 2020 года набора

Направленность (профиль): Литейные технологии и оборудование
Объем дисциплины – 2 з.е. (72 часа)
Форма промежуточной аттестации – зачет.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями:

- ОПК-2: способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;
- ОПК-3: способность использовать современные информационные технологии, прикладные программные средства при решении задач профессиональной деятельности;
- ОПК-5: способность участвовать в разработке технической документации, связанной с профессиональной деятельностью;
- ПК-5: способность участвовать в проведении предварительного технико-экономического анализа проектных расчетов, разработке (на основе действующих нормативных документов) проектной и рабочей и эксплуатационной технической документации (в том числе в электронном виде) машиностроительных производств, их систем и средств, в мероприятиях по контролю соответствия разрабатываемых проектов и технической документации действующим нормативным документам, оформлении законченных проектно-конструкторских работ;
- ПК-20: способность разрабатывать планы, программы и методики, другие тестовые документы, входящие в состав конструкторской, технологической и эксплуатационной документации, осуществлять контроль за соблюдением технологической дисциплины, экологической безопасности машиностроительных производств.

Содержание дисциплины:

1 Классификация и область применения графических и геометрических компьютерных моделей.
2 Геометрическое моделирование объемных тел.
3 Параметризация геометрических моделей.
4 Проекционные виды и ассоциативные связи 3D и 2D моделей.
5 Прикладное программное обеспечение геометрического моделирования.
6 Виртуальная реальность.

Разработчик:
доцент кафедры НТС И.В. Курсов

Проверил:
Декан ТФ А.В. Сорокин